

Schülergesellschaft Informatik

der Humboldt-Universität zu Berlin

Ihr interessiert Euch für Informatik und würdet gerne wissen was in Computer und Co steckt? In der Schülergesellschaft Informatik werfen wir einen genaueren Blick darauf! Dabei werdet Ihr natürlich von kompetenten Studierenden und Mitarbeiter/innen unterstützt.

Die Schülergesellschaft beschäftigt sich in diesem Zeitraum mit **Robotik**. Zuerst wird betrachtet, wie Roboter ihre Umgebung wahrnehmen und auf diese reagieren können. Darauf aufbauend werden unsere Roboter Laufen lernen und wir sehen uns an, welche Probleme bei relativ einfachen Bewegungen gelöst werden müssen.

In den nächsten Schulhalbjahren werden andere Inhalte behandelt!

Wer? Klasse 8 – 10 (in Ausnahmefällen auch Klasse 7)

Wann? Vom 04.05.2017 – 13.07.2017, immer donnerstags von 16 – 18 Uhr

Wo? Institut für Informatik, Rudower Chaussee 25, Raum 3.408
(Haus 3, Etage 4, Raum 408)

Bewerbungszeitraum: **01.03. – 30.03.2017** (Benachrichtigung: ab 10.04.2017)

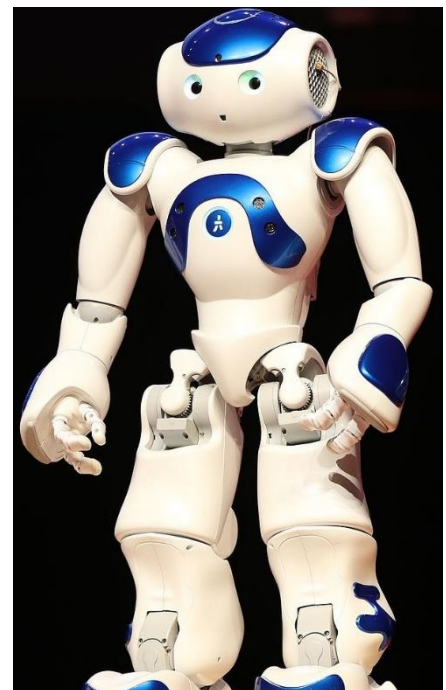
In der Bewerbung soll enthalten sein:

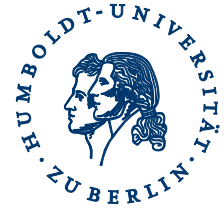
- Motivationsschreiben (1/2 – 1 Seite)
- Lösung für eine zuvor erhaltene Aufgabe

Schüler/innen, die bereits im letzten Jahr regelmäßig an der Schülergesellschaft Informatik teilgenommen haben, benötigen keine neue Bewerbung und melden sich per E-Mail an.

Weitere Informationen: https://cses.informatik.hu-berlin.de/de/student_society/

Kontakt: Prof. Dr. Niels Pinkwart
Dr. Nguyen-Think Le
Sandra Schulz, M.Ed.
schuelergesellschaft@informatik.hu-berlin.de





Bewerbung zur Teilnahme an der Schülersgesellschaft Informatik

Füllt bitte den folgenden Bogen aus!

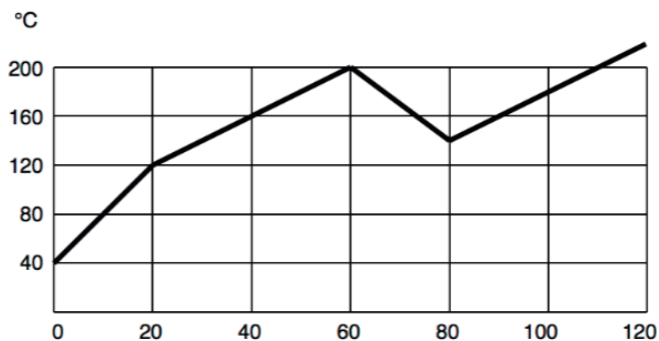
Allgemein	
Name, Vorname:	
Schule:	
Klasse:	
Informatikvorkenntnisse	
Kurse in der Schule: (z.B. ITG, Wahlpflicht, AG´s)	
Programmierkenntnisse: (Sprachen, seit wann, wie gut)	
Ich interessiere mich für die Schülersgesellschaft Informatik, weil: (1/2 - 1 Seite)	

Eine Lösung zu folgender Aufgabe soll zu Eurer Bewerbung beigelegt werden.
(Bitte löst die Aufgabe ohne Hilfsmittel neben Stift und Papier)

Der Grill unseres Backofens hat drei Einstellungen: „Grillstufe 1“, „Grillstufe 2“ und „Aus“. Die Tür des Backofens ist normalerweise zu („Tür zu“), man kann sie aber jederzeit öffnen („Tür offen“), z.B. zum Probieren. Abhängig von Grill-Einstellungen und Türstellung verändert sich die Temperatur im Backofen wie folgt:

Tür zu und Grillstufe 1:	Temperatur steigt mit	10 °C pro	5 Sekunden
Tür zu und Grillstufe 2:	Temperatur steigt mit	20 °C pro	5 Sekunden
Tür zu und Grill aus:	Temperatur fällt mit	5 °C pro	10 Sekunden
	bis auf Zimmertemperatur		
Tür offen, Grill beliebig:	Temperatur fällt mit	15 °C pro	5 Sekunden
	bis auf Zimmertemperatur		

Dieses Diagramm zeigt die Temperatur in unserem Backofen während der letzten zwei Minuten (120 Sekunden):



Was ist während der letzten 2 Minuten **NICHT** mit dem Backofen geschehen?

- A) Die Einstellung wurde von Grillstufe 2 auf Grillstufe 1 geändert.
- B) Nicht alle vier Einstellungen wurden benutzt.
- C) Der Grill wurde ausgeschaltet und die Tür blieb zu.
- D) Die Tür wurde geöffnet.

Falls Ihr in diesem Jahr am Informatik-Biber Wettbewerb teilgenommen habt, reicht uns bitte Eure Urkunde ein!